

## ÉRETTSÉGI KÉRDÉSEK

TANTÁRGY: *SZÁMITÓGÉPES HÁLÓZATOK ÉS KOMMUNIKÁCIÓ*  
VIZSGAIDŐSZAK: JÚNIUS

## ПИТАЊА ЗА МАТУРСКИ ИСПИТ

ПРЕДМЕТ: РАЧУНАРСКЕ МРЕЖЕ И КОМУНИКАЦИЈЕ

ИСПИТНИ РОК: ЈУНСКИ

Összeállította: Fekete Lajos  
Саставио: Фекете Лажош

Ada 2018.02.05

Ада 05.02.2018

## SZÁMITÓGÉPES HÁLÓZATOK ÉS KOMMUNIKÁCIÓ

1. Diffúziós hálózatok jellemzői.
2. Számítógépes hálózatok előnyei.
3. Mi a soros és a párhuzamos átvitel közötti különbség?
4. Miért szükséges az adót a vevővel szinkronizálni adatátvitelknél
5. Aszinkron átvitel jellemzői.
6. Szinkron átvitel jellemzői.
7. Lokális hálózat magisztrálával.
8. Lokális hálózat zsetonnal.
9. Broadcasting és a multicasting közötti különbség.
10. Vonal kommutáció.
11. Vonal kommutáció előnyei és hátrányai.
12. Mik a LAN hálózatok?
13. Melyik hálózatok nevezhetők globális számítógépes hálózatoknak?
14. Mik a MAN hálózatok?
15. Multiplexer funkciói.
16. Frekvencia felosztású multiplexer működési elve.
17. Idő felosztású multiplexer működési elve.
18. Időablak hossza.
19. Modem alkalmazása idő vagy frekvencia multiplexereknél.
20. Koncentrátor és a multiplexer közötti különbség.
21. Milyenek a statikus időbeosztású multiplexerek?
22. Híd és a switch funkciója.

23. Router alkalmazása.
24. Ruter és az átjárók.
25. Interface.
26. Elektromágneses hullámok.
27. Lasser és az infravörös átvitel előnyei és hátrányai.
28. Mik a protokollok?
29. Hasonlóság a hálózati op rendszer és a hálózati software között.
30. OSI referens modell.
31. Fizikai réteg funkciója.
32. Kapcsolódási réteg.
33. Hálózati réteg.
34. Átviteli réteg.
35. Sessiós réteg.
36. Prezentációs réteg.
37. Applikációs réteg.
38. Hálózati szabványok.
39. HDLC.
40. Magisztrális hálózat működési elve.
41. Diffúziós hálózatoknál hogyan jöhet létre a kollízió?
42. CSMA protokoll.
43. Kollízió, valószínűsége.
44. CSMA/CD előnye a CSMA val szemben.
45. Milyen rendszerek konkurálhatnak.
46. Az adó állomás mi alapján érzékeli a kollíziót?
47. Ethernet RAM, és a blokkok funkciói.

48. Hogyan működik, a token bus?
49. Mi a bit hossz?
50. Token ring működési elve.
51. Token ring, RAM és a blokkok funkciói.
52. Token ring, forgalom, prioritás megoldása.
53. Mi a hálózati OP rendszer feladata?
54. Aktiv direktórium.
55. HDLC protokollok.
56. VOIP.
57. VOIP SKYPE.
58. Web oldalak.
59. FTP protokoll.
60. TCP/IP protokoll.
61. Számítógép IP címe?
62. Miért szükséges a böngésző program segítsége?

## РАЧУНАРСКЕ МРЕЖЕ И КОМУНИКАЦИЈЕ

1. Која је основна карактеристика дифузне мреже?
2. Навести неколико предности умрежавања рачунара.
3. У чему је разлика између серијског и паралелног преноса?
4. Због чега при преносу података пријемник мора да буде синхронизован са предајником?
5. Објаснити принцип асинхроног преноса.
6. Објаснити принцип синхроног преноса.
7. Локална мрежа са магистралом.
8. Локална мрежа у облику жетона.
9. Каква је разлика између бродкастинга и мултикастинга.
10. Објаснити какве технике комутирања линија.
11. Које су добре а које су лоше стране технике комутирања линија?
12. Које се мреже називају ЛАН?
13. Које се мреже називају глобалне рачунарске мреже?
14. Које се мреже називају МАН?
15. Која је функција мултиплексера?
16. Начин рада мултиплексера са фреквенцијском расподелом канала.
17. Начин рада мултиплексера са временском расподелом канала.
18. Како се бира дужина временског прозора?
19. Да ли се модем користи у случају временског или у случају фреквенцијског мултиплекса?
20. Разлика између концентратора и мултиплексера.
21. Шта је мултиплексер са статичком временском расподелом?
22. Која је функција моста а која је преклопника?
23. Када се користи рутер?
24. Која је разлика између рутера и вратинца?
25. Интерфејс.
26. Електромагнетни таласи.
27. Добре и лоше стране ласера и инфрацрвене светлости.

28. Шта су то протоколи?
29. У чему је сличност између оперативног софтвера и мрежног софтвера?
30. Скицирати ОСИ референтни модел.
31. Која је функција физичког слоја?
32. Слој везе.
33. Слој мреже.
34. Слој транспорта.
35. Слој сесије.
36. Слој презентације.
37. Слој апликације.
38. Стандардизација мрежа.
39. ХДЛЦ
40. Објаснити како функционише мрежа у облику магистрале.
41. Када у дифузним мрежама долази до колизије.
42. ЦСМА протоколи
43. Вероватноћа колизије.
44. Предност ЦСМА/ЦД у односу на ЦСМА.
45. Какви су то системи са конкурисањем.
46. На основу чега отпремна станица може да утврди да је дошло до колизије?
47. Скицирати етернет рам и објаснити функцију сваког поља.
48. Како функционише магистрала са жетоном?
49. Шта је то битска дужина прстена?
50. Објаснити начин рада прстена са жетоном.
51. Скицирати изглед рама података и рама жетона.
52. Како је решено приоритет саобраћаја у прстену са жетоном?
53. Шта је задатак мрежног оперативног система?
54. Активни директориум.
55. ХДЛЦ протокол.
56. ВОИП Скајп.
57. Имел.
58. Веб страница.
59. Фтп протокол.

60. ТЦП/ИП протоколи

61. Шта је то ИП адреса рачунара?

62. Због чега је направљени програми за претраживање?