

ELMÉLETI TÉTELEK

- I. A PROGRAMNYELV FELÉPÍTÉSE
 - 1) A C++ NYELV JELKÉSZLETE. ADATTÍPUSOK. VÁLTOZÓK ÉS KONSTANSOK DEFINIÁLÁSA.
 - 2) ADATOK BEOLVASÁSÁNAK ÉS MEGJELENÍTÉSÉNEK PARANCSAI ÉS FÜGGVÉNYEI.
- II. KIFEJEZÉSEK ÉS UTASÍTÁSOK
 - 3) ARITMETIKAI OPERÁTOROK, ÉRTÉKADÓ OPERÁTOROK
 - 4) RELÁCIÓS OPERÁTOROK, LOGIKAI OPERÁTOROK
 - 5) ELEMENTÁRIS UTASÍTÁSOK
- III. A PROGRAM FOLYAMATA ÉS STRUKTÚRÁI
 - 6) SZEKVENCIAÁLIS (LINEÁRIS) PROGRAMSZERKEZET
 - 7) ELÁGAZÓ PROGRAMSZERKEZET
 - 8) PROGRAMISMÉTLŐDÉSEK
- IV. TÖMBÖK
 - 9) TÖMB DEFINÍCIÓJA. KEZDŐÉRTÉKEK MEGADÁSA.
 - 10) TÖMB ELEMEINEK ELÉRÉSE.
 - 11) KERESÉS A TÖMBBEN. MINIMUM ÉS MAXIMUM KIVÁLASZTÁS
- V. FÜGGVÉNYEK
 - 12) FÜGGVÉNYEK JELENTŐSÉGE, DEFINÍCIÓJA ÉS PROTOTÍPUSA
 - 13) PARAMÉTEREK ÉS ARGUMENTUMOK. ÉRTÉK ÉS CÍM SZERINTI PARAMÉTERÁTADÁS. GLOBÁLIS VÁLTOZÓK
 - 14) ALAPÉRTELMEZÉS SZERINTI (DEFAULT) ARGUMENTUMOK. NEM LÉTEZŐ FORMÁLIS ARGUMENTUMOK. VÁLTOZATLAN FORMÁLIS ARGUMENTUMOK.
 - 15) REKURZÍV FÜGGVÉNYEK
- VI. MUTATÓK
 - 16) MUTATÓK (POINTEREK) DEFINÍCIÓJA, DEKLARÁLÁSA ÉS ÉRTÉKADÁSA
 - 17) ADATOK ELÉRÉSE POINTER SEGÍTSÉGÉVEL
 - 18) POINTEREK ÉS TÖMBÖK KAPCSOLATA
 - 19) POINTEREK ÉS FÜGGVÉNYEK KAPCSOLATA
- VII. RENDEZÉS, KERESÉS
 - 20) TÖMBÖK RENDEZÉSE (CSERE, BUBORÉK, KÖZVETLEN MÓDSZER)
 - 21) SZEKVENCIAÁLIS KERESÉS A TÖMBBEN
 - 22) BINÁRIS KERESÉS A TÖMBBEN
- VIII. TÖBBDIMENZIÓS TÖMBÖK, MÁTRIXOK
 - 23) TÖBBDIMENZIÓS TÖMBÖK DEFINIÁLÁSA, DEKLARÁLÁSA, KEZDŐÉRTÉKEK MEGADÁSA.
 - 24) SORONKÉNTI ÉS OSZLOPONKÉNTI FELDOLGOZÁSA.

- 25) NÉGYZETES MÁTRIX JELLEMZŐI, FŐÁTLÓJA, MELLÉKÁTLÓJA.
 - 26) A FŐÁTLÓ FELETTI ÉS FŐÁTLÓ ALATTI ELEMEL MEGHATÁROZÁSA.
- IX. SZTRINGEK
- 27) SZTRING DEFINIÁLÁSA, INICIALIZÁLÁSA ÉS BEOLVASÁSA
 - 28) SZTRING KEZELŐ FÜGGVÉNYEK
- X. FÁJLKEZELÉS
- 29) OLVASÁS SZÖVEGES FÁJLBÓL
 - 30) ÍRÁS SZÖVEGES FÁJLBA
 - 31) FÁJLKEZELÉS BINÁRIS FÁJLLAL
- XI. STRUKTÚRÁK
- 32) STRUKTÚRA DEFINIÁLÁSA. ADATOK ELÉRÉSE.
 - 33) STRUKTÚRÁK ÉS MUTATÓK. STRUKTÚRÁK ÉS FÜGGVÉNYEK.
 - 34) A FELSOROLT TÍPUS. UNIONOK. BITMEZŐK.
- XII. DINAMIKUS LISTÁK
- 35) EGYIRÁNYÚ LÁNCOLT LISTA JELENTŐSÉGE, KIALAKÍTÁSA.
 - 36) KÉTIRÁNYÚ LÁNCOLT LISTA JELENTŐSÉGE, KIALAKÍTÁSA.
- XIII. FÉL DINAMIKUS ÉS DINAMIKUS ADATSZERKEZETEK
- 37) STACK
 - 38) EGYIRÁNYÚ SOR
 - 39) KÉTIRÁNYÚ SOR
- XIV. AZ OBJEKTUM ORIENTÁLT PROGRAMOZÁS ALAPJAI
- 40) .NET KÖRNYEZET. ABSZTRAKCIÓ. EGYSÉGBEZÁRÁS.
 - 41) OSZTÁLYOK ÉS OBJEKTUMOK
 - 42) KONSTRUKTOR ÉS DESTRUKTOR
 - 43) OPERÁTOR TÚLTERHELÉS
- XV. SZÁRMAZTATÁS
- 44) MIT ÉRTÜNK SZÁRMAZTATÁS ALATT? A SZÁRMAZTATÁS SZINTAXISA.
 - 45) KONSTRUKTOROK DEFINIÁLÁSA A SZÁRMAZTATOTT OSZTÁLYBAN
 - 46) A POLIMORFIZMUS FOGALMA. VIRTUÁLIS TAGFÜGGVÉNYEK.
 - 47) ABSZTRAKT OSZTÁLYOK. ABSZTRAKT FÜGGVÉNYEK.
 - 48) INTERFACE FOGALMA ÉS DEFINÍCIÓJA
- XVI. KIVÉTELKEZELÉS
- 49) MIKOR ÉS HOGYAN HASZNÁLJUK A KIVÉTELKEZELÉSEKET? TRY, CATCH, FINALLY, THROW
- XVII. ADATBÁZIS KEZELÉS
- 50) ADO.NET. ADATELÉRÉSI MODELL.
 - 51) ADATTÁBLÁK, OSZLOPOK, REKORDOK, MEGJELENÍTÉS
 - 52) MÓDOSÍTÁS, SZŰRÉS, RENDEZÉS
 - 53) ADATBÁZIS KOMPONENS, RELÁCIÓK
 - 54) ADATSZOLGÁLTATÓK, KAPCSOLAT FELÉPÍTÉSE
 - 55) DATAADAPTER ÉS COMMAND OBJEKTUM